

Nome: Heitor Freitas Ferreira

Cidade: Uberlândia – MG

Celular: (34) 9 9112-1020

E-mail: heitor.ff@hotmail.com

URI: <https://bit.ly/2lupQBe>

1 Objetivos:

Ampliar os conhecimentos em computação por meio de estágio ou cargos meio período.

2 Experiência profissional

2.1 SuperGeeks:

Segmento: Ensino de programação.

Atividades: Monitor em aulas de programação voltada a área de desenvolvimento com ênfase em jogos.

Período: maio de 2018 - novembro de 2018.

2.2 UberHub CodeClub:

Segmento: Ensino de programação.

Atividades: Professor de programação voltada a competições de programação (maratonas).

Período: fevereiro de 2019 - atual.

2.3 Softcom:

Segmento: Gerenciamento de empresas.

Atividades: Técnico de instalação e manutenção do software da empresa para a filial de Uberlândia.

Período: agosto de 2019 - novembro de 2019.

2.4 Bueno Entretenimento:

Segmento: Festas.

Atividades: Operador de máquinas de fotografia diversas para festas, tais como totens e cabines de foto.

Período: 2017 - atual.

2.5 Aulas de inglês:

Segmento: Docência.

Atividades: Professor particular de inglês com foco em aulas de reforço .

3 Formação acadêmica:

3.1 Cursando o segundo período em Ciência da Computação na Universidade Federal de Uberlândia (UFU).

3.2 Formado como Técnico em Manutenção e Suporte em Informática no Instituto Federal do Triângulo Mineiro (IFTM) – *Campus* Uberlândia.

Conhecimentos obtidos no curso:

- Configuração de servidores em Windows Server (Configurar Diretivas de Grupo, Active Directory, Unidades Organizacionais, Permissões de usuários e compartilhamento);
 - Instalação de redes físicas (cabeamento) e lógicas de computadores;
 - Manutenção e suporte em notebooks e computadores;
 - Lógica para programação;
 - Linguagens de marcação (HTML), estilização de sites com CSS;
 - Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (MySQL).
-

4 Conhecimentos específicos:

4.1 Conhecimento para suporte e manutenção de computadores;

4.2 Conhecimento em banco de dados MySQL;

4.3 Conhecimento do paradigma de programação orientada a eventos;

4.4 Conhecimento das seguintes linguagens e frameworks para programação e desenvolvimento:

- C/C++;
 - JavaScript ;
 - PHP;
 - CSS3/HTML5.
 - Bootstrap
-

5 Demais cursos:

- 5.1 Curso de programação em C/C++ para maratonas (avançado) – UberHub/Minicurso de programação Algar;
 - 5.2 Curso de Linux - Curso em Vídeo;
 - 5.3 Curso de desenvolvimento Web com HTML5, CSS3 e JavaScript – Curso em Vídeo;
 - 5.4 Curso de lógica de programação e algoritmos – Curso em Vídeo;
 - 5.5 Curso de Inglês – Cultura Inglesa;
 - 5.6 JavaScript, do Curso em Vídeo com parceria com a Google (inacabado);
 - 5.7 “The Complete 2020 Web Development Bootcamp” - Udemy.
-

6 Palestras e workshops:

- 6.1 CITIES - Congresso Internacional de Tecnologia, Inovação, Empreendedorismo e Sustentabilidade – 09 e 10/08/2017 - Uberlândia - MG;
 - 6.2 ConInterEPT – Congresso de Internacionalização e Educação Profissional e Tecnológica – 28/11/2017 – IFTM – Uberaba – MG;
-

7 Idiomas

Inglês: fluente.

Espanhol: básico.